



UNIVERSIDAD FRANCISCO GAVIDIA
FACULTAD DE INGENIERIA Y ARQUITECTURA
PRIMERA PRUEBA OBJETIVA
CICLO 01-2011

Asignatura: Voz sobre IP	Horario: Mar 4:50-6:30 Jue 4:50-6:30	Grupo: Único
Profesor: Ing. Víctor Cuchillac	e-mail: vcuchillac@ufg.edu.sv	Aula: Lab. Redes – EBLE
Alumno:		

Apellidos

Nombres

Firma

Código de Carrera:	Carné UFG:	Fecha:	Calificación:
---------------------------	-------------------	---------------	----------------------

Instrucciones:

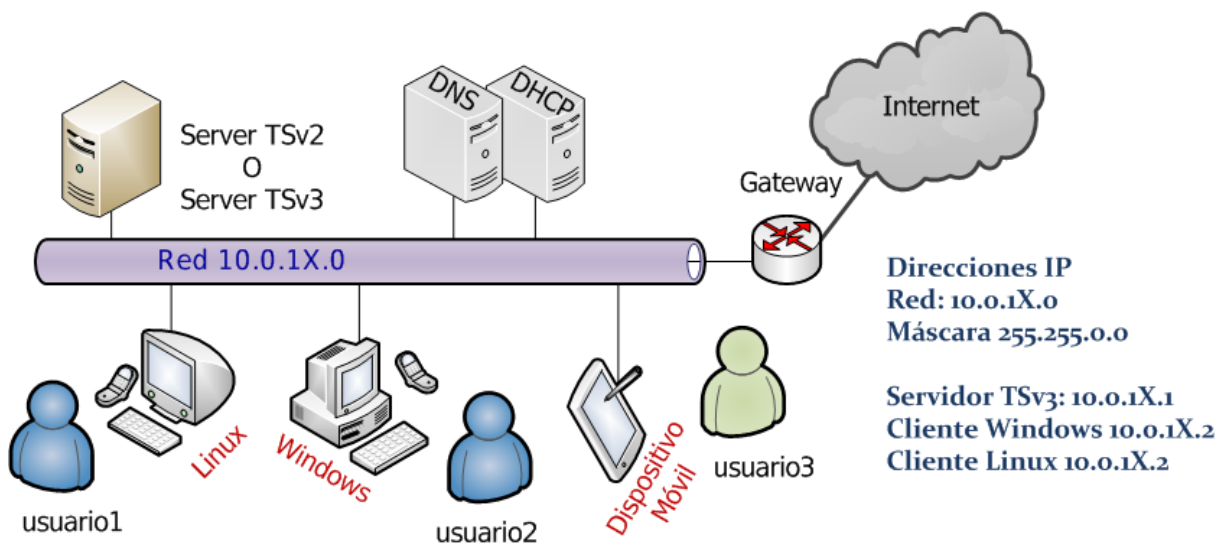
- Trabaje en equipo de 4 personas, según grupos formados.
- Tienen 50 minutos para configurar el escenario, el resto de tiempo será utilizado para calificar.
- Se evaluará el escenario según la ficha de evaluación.

Objetivo:

Evaluar las competencias en la configuración de un servidor VoIP sencillo y la conexión de clientes multiplataforma.

Indicaciones para el escenario:

- Configure el escenario mostrado en la siguiente figura, de forma que todos los usuarios puedan establecer comunicación oral y mensajes desde sus equipos.
- Deberá existir tres clientes:
 - 1 Windows,
 - 1 Linux y
 - 1 móvil (android, IOS. etc.) o bien podría ser un sistema operativo Mac OS X
- Deberán existir tres usuarios: usuario1, usuario2 y usuario3 (cualquier contraseña)
- Las direcciones de red serán 10.0.1.X / 255.255.0.0 en donde X es el número del grupo.



Ficha de evaluación

Grupo No. _____ Nombre grupo: _____

Apellido y nombre: _____ carnet: _____

Apellido y nombre: _____ carnet: _____

Apellido y nombre: _____ carnet: _____

Apellido y nombre: _____ carnet: _____

Apellido y nombre: _____ carnet: _____

No.	Aspecto a evaluar	Porcentaje	Nota obtenida
1	Los estudiantes utilizaron las direcciones IP asignadas por cada grupo.	10 %	
2	Los estudiantes crearon los usuarios según las indicaciones.	10 %	
3	Funciona la comunicación entre desde el cliente Linux al cliente Windows	20 %	
4	Funciona la comunicación del cliente Android o MAC al cliente Linux	20 %	
4	Funciona la comunicación entre desde el cliente Movil.	20 %	
5	El servidor TSv3 está en español	10 %	
6	Muestre en Windows o en Linux (Mac OSX o Android) los puertos abiertos durante una comunicación	10 %	
	Total	100%	
7	Puntos extras: Configuración de un servidor DHCP y un DNS	20%	
8	Si utiliza el cliente TSv3 para Android y Mac OS X	10%	
	Nota Final	120%	